

令和4年度 高大連携授業（後期）授業要目<科目概要>

Syllabus

■従来型授業

□単位取得予約型授業

実施形態	対面授業	大学等名	秋田職業能力開発短期大学校
科目名 (サブタイトル)	[49] 人工知能を利用したゲーム制作	科目担当者 (学部・学科・職・氏名)	電子情報技術科 講師 中村 俊也 (計1名)
授業概要	私たちの生活の中に人工知能の技術が当然のように利用されるようになってきました。本講義では、人工知能の技術をビジュアルプログラミング言語 <code>scratch</code> を利用したゲーム制作実習を通して体験します。		
授業方法と留意点	プログラミングは、マウスの操作で簡単に行えます。基礎的な知識は必要ありません。		
授 業 計 画			
<p>【募集定員人数10名】先着順で募集を締め切ります</p> <p>< 11月26日(土) 10:30~12:00 ></p> <p>第1講: 「人工知能入門」</p> <p>人工知能とはどのような技術で何が実現できるのかを説明します。</p> <p>< 11月26日(土) 13:00~14:30 ></p> <p>第2講: 「<code>scratch</code>による人工知能プログラミング」</p> <p><code>scratch</code>によるプログラミング実習を通して人工知能の技術を体験します</p> <p>< 11月26日(土) 14:40~16:10 ></p> <p>第3講: 「人工知能を利用したゲーム制作実習」</p> <p><code>scratch</code>による人工知能プログラミングを利用してじゃんけんゲームなどの制作を行います。</p>			
その他	11/26(土)は昼食を持参ください。(昼食時間 12:00~13:00)		
テキスト	自作テキスト		
参考文献			
関連科目			
開講日時	11/26(土)		
	10:30~12:00	13:00~14:30	14:40~16:10
会場	秋田職業能力開発短期大学校 408室		
欠席連絡先	秋田職業能力開発短期大学校 電話: 0186-42-5600 (平日9:00~17:00) E-mail: akita-college03@jeed.or.jp		