

令和6年度前期 高大連携授業 授業計画書

■従来型授業

□単位取得予約型授業

実施形態	対面授業	大学等名	秋田県立大学 本荘キャンパス
科目名 (サブタイトル)	[26] コンピュータ, 役に立ちます (プログラミング, インターネット, 音響, ロボット制御)	科目担当者 (学部・学科・職・氏名)	システム科学技術学部 情報工学科 准教授 廣田 千明 (計4名)
授業概要	私たちの身のまわりにある様々な問題を解決するためにコンピュータが利用されています。そこで本科目ではコンピュータを使って解決するために必要な基礎的思考方や様々な技術の活用方法を学びます。		
授業方針	講義形式で授業を実施しますが、適宜、実演を交えて授業します。		
会場・教室	秋田県立大学 本荘キャンパス 教室未定		
会場住所	由利本荘市土谷字海老ノ口84-4		
欠席連絡先	秋田県立大学・アドミッションチーム (平日9:00~17:00) 電話: 0184-27-2100 E-mail: sys_nyushi@akita-pu.ac.jp		
授 業 計 画			
【募集定員人数: 10名】 先着順で募集を締め切ります			
第1講: 「プログラミングで課題解決」 准教授 廣田千明 <u><6月4日(火)17:30~19:00></u> 小学校でプログラミング学習が必修化され、小学生でも身近にある課題を解決するためにプログラムが活用する時代になりました。本講では、Scratchや教育用マイコンボードmicro:bitを利用し、プログラミングによって課題を解決した事例を紹介します。事例を参考にプログラミングの活用法について考えてみましょう。			
第2講: 「バーチャルな世界を創る」 准教授 寺田 祐樹 <u><6月11日(火)17:30~19:00></u> コンピュータを使って現実と同じような世界を体験します。			
第3講: 「音の仕組み, 音を作る(創る)には」 准教授 渡邊 寛治 <u><6月18日(火)17:30~19:00></u> 音の物理的な側面, 感覚的な側面に基づくコンピュータによる音の合成の話です			
第4講: 「タブレット端末を使ったロボット制御」 教授 松下慎也 <u><6月25日(火)17:30~19:00></u> タブレット端末を使って「LEGO MINDSTORMS」と呼ばれるロボットの動きを制御します。			
その他	特になし		
テキスト	当日資料を配布します		
参考文献	授業の中で紹介します		
関連科目	情報, 数学		